CURRICULUM VITAE

INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	Luca Sanchioni
Indirizzo	
Telefono	
Cellulare	
Nazionalità	
Data di nascita	
Stato civile	
E-mail	

ESPERIENZE LAVORATIVE

dal 2 novembre 2016 all'11 novembre 2016	Tirocinio interno all'Università di Urbino in Informatica Applicata con tutor didattico Edoardo Bontà. Titolo del progetto formativo: "Documentazione della messa in opera di un server web real-time basato su tecnologie java e Atmosphere" della durata di 60 ore
da luglio a agosto 2011	Tirocinio di Formazione ed Orientamento presso l'azienda "I.E.T." situata a Calcinelli (assistenza nella manutenzione di impianti elettrici, fotovoltaici ed allarmi).
dal 6 giugno 2011 al 1 luglio 2011	Tirocinio aziendale presso la ditta "M SYSTEM di Cecchettini Michele" situata a Calcinelli della durata di 160 ore (realizzazione di applicazioni di test nel linguaggio di programmazione C).

ISTRUZIONE

9 febbraio 2017	Laurea in Informatica Applicata conseguita presso l'Università di Urbino con votazione 102/110. Titolo della tesi: "Elaborazione di immagini digitali RGB a 24 bit e in scala di grigio a 8 bit".
2012	Diploma di Maturità conseguito presso l'Istituto Tecnico Industriale Statale I.T.I.S. "E. Mattei" di Urbino con specializzazione "Elettronica e Telecomunicazioni", con votazione 77/100.

LINGUA STRANIERA PARLATA

INGLESE	Buona conoscenza della lingua con certificato Trinity "Grade 4 - Graded Examination in Spoken English - Entry Level Certificate in ESOL International (Speaking and Listening) (Entry 2) – A2.2 of the CEFR with Distinction" conseguito nel maggio 2009.

COMPETENZE INFORMATICHE

Competenze acquisite grazie al certificato ECDL, conseguito l'8 aprile 2011 e suddiviso nei seguenti moduli:

- M1 Concetti di base della tecnologia della informazione
- M2 Uso del computer e gestione dei file
- M3 Elaborazione testi
- M4 Fogli elettronici
- M5 Database

CURRICULUM VITAE

- M6 Strumenti di presentazione
- M7 Reti informatiche

Competenze acquisite nella laurea triennale:
- Architettura degli elaboratori
- Algoritmi e strutture dati
- Programmazione procedurale e logica
- Elaborazione di segnali ed immagini
- Sistemi operativi
- Basi di dati
- Modellazione e verifica di sistemi software
- Basi di dati territoriali
- Geomatica
- Ingegneria del software
- Reti di calcolatori
- Linguaggi video
- Social media

Padronanza nell'utilizzo di:
- piattaforme Windows, Macintosh, Linux, Android e IOS;
- programmi informatici:
  1- TkGate (per la simulazione di circuiti elettronici);
  2- WinDLX (per simulazioni riguardanti l'architettura interna della CPU);
  3- phpMyAdmin (per l'amministrazione di database MySQL);
  4- Matlab e Octave (ambienti per il calcolo numerico e l'analisi statistica);
  5- ArcGIS, QuantumGIS e BeeGIS (per l'elaborazione di informazioni geografiche);
  6- NuSMV e TwoTowers (per modellare e verificare algoritmicamente i sistemi software);
  7- Pacchetto Microsoft Office;
  8- LibreOffice;
  9- OpenOffice;
  10- Gimp, ImageMagick e Paint (per l'elaborazione di immagini);
- linguaggi di programmazione:
  C, C++, C#, Prolog, PHP, HTML, Java, JavaScript, XML e SQL;
- linguaggio di modellazione basato sul paradigma orientato agli oggetti UML.

Autorizzo al trattamento dei dati personali ai sensi del D.Lgs 196/03.

In fede

Luca Sanchioni