

Giacomo Di Fabrizio

ESPERIENZA LAVORATIVA

18/12/2021 – 20/04/2022 Urbino, Italia

TIROCINIO FORMATIVO INTERNO - SVILUPPO E TESTING DI ALGORITMI DI OTTIMIZZAZIONE GLOBALE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI URBINO "CARLO BO"

Sviluppo e implementazione, tramite script MATLAB, di algoritmi di ottimizzazione globale per trovare minimi globali di funzioni a più variabili. Numero di ore: 300. Referente del tirocinio: prof. Valerio Freschi.

01/06/2016 – 31/08/2016 Montecalvo in Foglia, Italia

ASSISTENTE DI UFFICIO COMUNE DI MONTECALVO IN FOGLIA

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

28/09/2022 – ATTUALE Urbino (PU), Italia

STUDENTE PRESSO IL CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA APPLICATA Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo"

Indirizzo Via Aurelio Saffi 2, Urbino (PU), Italia

05/09/2019 – 09/02/2023 Urbino (PU), Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA APPLICATA Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo"

Indirizzo Via Aurelio Saffi 2, Urbino (PU), Italia | **Voto finale** 110/110 cum laude |

Tesi Simulated annealing per problemi di ottimizzazione globale: un'analisi sperimentale.

2014 – 2019 Sassocorvaro (PU), Italia

DIPLOMA DI LICEO SCIENTIFICO OPZIONE SCIENZE APPLICATE Istituto omnicomprensivo Montefeltro

Indirizzo Via Giusti, Sassocorvaro (PU), Italia | **Voto finale** 87/100

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B2	B2	B2	B2	B2
FRANCESE	A2	A2	A2	A2	A2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE DIGITALI

Certificato ECDL standard e certificato Full standard | Framework conosciuti: .NET, Flutter, Windows Forms, Tensor-flow, Keras, React | Sistemi operativi conosciuti: Windows, Linux. | Conoscenza di LaTeX |

Linguaggi di programmazione conosciuti: C#, C, Python, R, Dart, Java, Javascript, Haskell, Prolog | Ambienti di sviluppo conosciuti: Visual Studio, VS Code, Jupyter Notebook, Google Colab

● ULTERIORI INFORMAZIONI

PROGETTI

Progetto per l'insegnamento di programmazione procedurale Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di programmare. Ho infatti imparato le basi della programmazione ed aspetti tecnici più avanzati come allocazione dinamica della memoria e puntatori.

Linguaggi utilizzati: C

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/Progetto-PP>

Progetto per l'insegnamento di algoritmi e strutture dati Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di lavorare con diverse strutture dati e i relativi algoritmi.

Linguaggio utilizzato: C

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/Progetto-ASD>

Progetto per l'insegnamento di architettura degli elaboratori Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di programmare tramite linguaggi di programmazione a basso livello.

Linguaggi utilizzati: Assembly

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/Progetto-ADE>

Progetto per l'insegnamento di programmazione e modellizzazione ad oggetti Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di modellizzare un problema secondo il paradigma ad oggetti e i principali Design Patterns.

Ho inoltre imparato ad usare il framework Windows Forms e il sistema di controllo della versione distribuito Git.

Linguaggi utilizzati: UML, C#

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/ProjectPMOMenuInterattivo>

Progetto per l'insegnamento di sistemi operativi Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di lavorare con la programmazione multithread.

Linguaggi utilizzati: Java

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/Progetto-OS>

Progetto per l'insegnamento di simulazione numerica Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di lavorare con metodi e algoritmi dell'analisi numerica al fine di modellare e simulare l'epidemia a COVID con un semplice modello SEIR.

Nota Bene: i risultati ottenuti non devono essere considerati un modello serio dei veri valori dell'epidemia, che dipendono da variabili molto più complesse.

Linguaggi utilizzati: Python

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/Progetto-SN>

Progetto per l'insegnamento di basi di dati Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di lavorare con database relazionali. Questo progetto è stato inoltre la mia prima esperienza con l'architettura client-server.

Linguaggi utilizzati: PHP, Sql

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/ProgettoBasi>

Progetto per l'insegnamento di reti di calcolatori Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di lavorare con architetture client-server.

In particolare ho imparato a conoscere SocketIO, una libreria che permette una comunicazione bidirezionale e a bassa latenza per ogni piattaforma.

Linguaggi utilizzati: Javascript, HTML

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/WebChat-SocketIO>

Progetto per l'insegnamento di sistemi per l'internet of things Tesina riguardante i progressi emergenti nell'Internet delle cose (IoT) e nell'analisi dei big data per le tecnologie biomediche e sanitarie,

tenendo conto del lavoro di ricerca svolto a livello globale e i diversi problemi di ricerca nella tecnologia biomedica.

Progetto per l'insegnamento di programmazione logica e funzionale Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di programmare tramite linguaggi di programmazione funzionale. Linguaggi utilizzati: Haskell, Prolog

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/programmazioneLogicaeFunzionale>

Progetto per l'insegnamento di social network analysis Nello svolgimento di questo progetto ho conosciuto il linguaggio R. In particolare, mi sono concentrato nell'implementazione di un interfaccia grafica grazie al pacchetto shiny. Linguaggi utilizzati: R

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/CooRnet>

Progetto per l'insegnamento di programmazione di dispositivi mobili e interfacce utente Nello svolgimento di questo progetto ho appreso la capacità di programmare nel linguaggio dart in Flutter per la realizzazione di applicazioni multi piattaforma. Grazie a questo progetto ho avuto anche modo di conoscere Firebase. Linguaggi utilizzati: Dart

Link <https://github.com/GiacomoDiFa/Progetto-PDMIU-Web>

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: AM

Patente di guida: B

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".