



1506
UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI URBINO
CARLO BO

PROGETTO DI RICERCA

Soluzioni IoT e ML per prova di partecipazione e riconoscimento automatico di attività in contesti di rewarding e gamification

Il progetto di ricerca si colloca nell'ambito delle tecniche di incentivazione alla partecipazione attiva e all'adozione di comportamenti individuali di interesse collettivo. In particolare, il borsista sarà coinvolto nell'analisi dei casi di studio, nello studio dello stato dell'arte delle soluzioni esistenti, nonché nello sviluppo e nella sperimentazione sul campo di soluzioni HW/SW a supporto delle prove di partecipazione e del riconoscimento automatico di attività, nel rispetto della privacy degli utenti.

Il/la titolare della borsa dovrà redigere relazioni mensili sull'attività svolta, da consegnare al docente responsabile della borsa entro i 7 giorni successivi al mese a cui la relazione si riferisce; partecipare alle attività del progetto PESARO CTE SQUARE nell'ambito dei task 3.1 (Ricerca e sviluppo delle soluzioni tecnologiche) e 3.3 (Implementazione e sperimentazione delle soluzioni tecnologiche sul campo), con riferimento alla linea di ricerca *Real time digital twin* e ai relativi casi d'uso.