



Marzio Della Bosca

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

Spagnolo

ASCOLTO A2 LETTURA A2 SCRITTURA A2

PRODUZIONE ORALE A2 INTERAZIONE ORALE A2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Qualifica professionale di Operatore chimico - biologico

Istituto Superiore "Saraceno-Romegialli" [06/2011]

Paese: Italia

Diploma in gestione aziendale e marketing.

Istituto Superiore "Stesicoro" [06/2016]

Paese: Italia Voto finale: 78

Laurea triennale in Informatica Applicata curriculum Ingegneristico

Università degli Studi di URBINO 'Carlo BO' [09/2023]

Città: Urbino Paese: Italia Voto finale: 105 Tesi: Un algoritmo di parsing nella logica predicativa

Laurea magistrale in Informatica e Innovazione Digitale curriculum Intelligenza Artificiale

Università degli Studi di URBINO 'Carlo BO' [Attuale]

Città: Urbino Paese: Italia

Corso di Formazione sui Rischi Specifici

Università degli Studi di URBINO 'Carlo BO' [07/03/2024]

Città: Urbino Paese: Italia Valido fino a: 07/03/2029

Contenuti della formazione specifica:

Luoghi di lavoro; Microclima, Illuminazione e acustica; Rischi legati ai video terminali; Stress lavoro correlato; Movimentazione manuale e movimenti ripetitivi dei carichi; Antincendio; Agenti chimici; Rischi elettrici; Rischi macchine e attrezzature; Agenti Biologici; Rischio Fisico; Primo soccorso.

Corso di Formazione sui Rischi di Esposizione ai Campi ElettroMagnetici

Università degli Studi di URBINO 'Carlo BO' [27/02/2024]

Città: Urbino Paese: Italia Valido fino a: 27/02/2029

Contenuti della formazione generale:

principi generali, effetti sulla salute, sorgenti CEM, effetti diretti e indiretti, VA e VLE, approccio alla valutazione del rischio.

Corso di formazione generale per lavoratori in ambito sicurezza

Università degli Studi di URBINO 'Carlo BO' [07/03/2024]

Città: Urbino Paese: Italia Valido fino a: 07/03/2029

Contenuti della formazione generale: concetti di rischio, danno, prevenzione, protezione, organizzazione della prevenzione aziendale, diritti, doveri e sanzioni per i vari soggetti aziendali, organi di vigilanza, controllo e assistenza.

ESPERIENZA LAVORATIVA

Aiuto Cuoco - Pizzaiolo

TRATTORIA 37 [06/2016 – 11/2016]

Città: Heidelberg Paese: Germania

Principali attività e responsabilità: Preparazione verdure, pesce e carni, preparazione primi, secondi e gestione pulizia.

Macchinista stampatore litografo e stampatore digitale

TEKNICOLOR [12/2016 – 04/2020]

Città: Rimini Paese: Italia

Principali attività e responsabilità: controllo colore ed entrata carta nella stampa litografica che era a formato mentre nella stampa digitale il lavoro era in rotativa. Inoltre mi occupavo anche del taglio della carta, preparazione prodotto e imballaggio della merce.

Magazziniere

FASTEC [05/2020 – 09/2020]

Città: Delebio Paese: Italia

Principali attività e responsabilità: Il lavoro consisteva, tramite un muletto elettrico, di smistare su diverse linee la merce. La merce andava posta sui bancali di linea manualmente. Quando la merce da smistare era in bancali doppi (due bancali sovrapposti) tramite un muletto tradizionale andava smezato prima di procedere. A ogni linea corrispondeva una diversa destinazione dove mandare la merce.

Tutor scolastico

Università degli Studi di URBINO 'Carlo BO' [01/2024 – Attuale]

Città: Urbino Paese: Italia

Principali attività e responsabilità: Figura di riferimento per gli studenti, a supporto del loro percorso di studi. Le principali attività effettuate sono state: - Orientamento (fornire informazioni sui diversi percorsi di studio e sulle opportunità professionali e fornire strategie di studio efficaci). - Sostegno emotivo (ascoltare e comprendere le difficoltà degli studenti). - Facilitazione della comunicazione (fare da intermediario tra lo studente e i docenti). - Utilizzo di strumenti digitali (impiegare piattaforme online per interfacciarsi con gli studenti e utilizzo di fogli di calcolo per la gestione degli studenti nei progetti). - Supporto logistico (aiutare nella preparazione delle sale e dei materiali necessari, gestire le iscrizioni e le presenze agli eventi, partecipare a fiere e open day per presentare le iniziative e assistere i relatori e i partecipanti durante l'evento). - Promozione degli eventi (diffondere informazioni sugli eventi, utilizzando canali social e creare materiale promozionale social).

PROGETTI

RTF in Stars Classification Lo scopo del progetto è di implementare un algoritmo di Random Tree Forest per osservare la sua capacità di apprendimento e la sua abilità nel classificare i corpi celesti dividendoli in tre grandi gruppi in base alla loro distanza dalla Terra. Il dataset iniziale da cui vengono acquisiti i dati è il catalogo Hipparcos scaricato dalla piattaforma Kaggle. Le stelle verranno divise in tre gruppi:

- Stelle fino a 400 ly dalla Terra;
- Stelle da 400 ly fino a un massimo di 800 ly;
- Stelle a più di 800 ly dalla Terra.

Dopo aver implementato e osservato i report del classificatore, verrà confrontato con l'algoritmo Random Tree Regressor addestrato sullo stesso insieme di addestramento.

Strumenti usati: Python, Visual Studio.

Link: <https://github.com/MarzioDellaBosca/RTF-in-Stars-Classification>

Federated Learning Example Il progetto prevede l'implementazione del Federated Learning, un approccio di machine learning che consente ai dispositivi di apprendere da dati distribuiti senza condividerli centralmente. L'architettura del sistema si basa su un modello client-server. I client vengono addestrati sui propri dati locali e inviano i pesi del modello al server. Il server aggrega i pesi ricevuti dai client e coordina l'intero processo di simulazione. Il dataset, scaricato da <https://archive.ics.uci.edu/dataset/17/breast+cancer+wisconsin+diagnostic>, è composto da 30 caratteristiche più un identificatore e un target associato.

Strumenti usati: Python, Visual Studio.

Link: <https://github.com/MarzioDellaBosca/Federated-Learning-Example>

Encrypted TCP Chat Lo scopo del progetto è implementare un architettura client - server di messaggistica, il server gestisce una comunicazione asincrona tra i client, utilizza il paradigma TCP/IP e PKE. Le entità che comunicano attraverso il server sono di due tipi. Un semplice client in grado di scambiare messaggi con altri client connessi al server. L'entità Client 'modella' un dipendente che utilizza il sistema, e Admin. L'entità Admin 'modella' un amministratore di sistema, è in grado di eseguire operazioni speciali come chiudere la comunicazione del client con il server, eseguire comandi con privilegi elevati sul dispositivo di un client connesso ed eseguire scansioni delle porte TCP sui client. Questo sistema è progettato come una potenziale applicazione su una rete aziendale, poiché non è in grado di accedere a Internet. L'obiettivo del progetto è consentire ai dipendenti collegati al sistema di ricevere assistenza iniziale da un tecnico, in modo che, se un dipendente incontra problemi nell'utilizzo del proprio dispositivo, possa richiedere un intervento diagnostico immediato. Le funzionalità fornite all'Admin sono in grado di effettuare una valutazione iniziale dei problemi che si verificano sul dispositivo richiedente.

Strumenti usati: Python, Visual Studio.

Link: <https://github.com/MarzioDellaBosca/Encrypted-TCP-Chat-Example>

Machine Learning Example Il progetto è stato realizzato utilizzando i dati raccolti dal telescopio Kepler nel corso degli anni. Esistono diverse versioni dei dati raccolti e nelle versioni più recenti è stato rimosso il parametro relativo all'età della stella nel sistema a cui appartiene il KOI (Kepler Object of Interest). Dopo aver preprocessato l'ultima release e ottenuto un nuovo dataset attraverso un'operazione di merge basata sull'identificatore KOI, per il quale avevo l'età stellare, ho confrontato le accuratèzze ottenute addestrando gli stessi modelli con gli stessi parametri su entrambi i dataset. Poiché i dataset specificavano pochi oggetti la cui natura era stata confermata o meno per gli oggetti classificati come candidati ho optato per la loro rimozione, ho aumentato gli esempi tramite la creazione di esempi sintetici.

Strumenti usati: Python, Visual Studio.

Link: <https://github.com/MarzioDellaBosca/Machine-Learning-Example>

T Time Tracker L'applicazione T Time Tracker consente all'utente di gestire le proprie attività attraverso funzionalità di creazione, modifica ed eliminazione di esse. Le attività, una volta create, possono essere visualizzate in un calendario. L'applicazione è progettata per essere a multi-utenza e quindi è necessaria un'operazione di registrazione/login prima del suo utilizzo (in caso la si voglia solo testare basta inserire 'admin' in nome utente e password), i dati degli utenti sono salvati previa criptazione via AES. L'applicazione è progettata per essere supportata in modalità windows e web (testata su chrome).

Strumenti usati: Dart, Flutter, Visual Studio.

Link: <https://github.com/MarzioDellaBosca/T-Time-Tracker>

Low-High and Band Pass filters on Complex Signals Questo progetto implementa un programma Haskell e un programma Prolog che acquisiscono da tastiera una lista finita di numeri reali, rappresentante un segnale nel dominio del tempo, e applicano la Trasformata Discreta di Fourier (DFT) al segnale. Successivamente, richiedono il tipo di filtro da utilizzare (passa-basso, passa-alto o passa-banda), la(le) frequenza(e) di taglio e effettuano il filtraggio nel dominio della frequenza. Infine, applicano la Trasformata Discreta di Fourier Inversa (IDFT) e stampano il segnale filtrato nel dominio del tempo.

Strumenti usati: Haskell, Prolog, Visual Studio.

Link: <https://github.com/MarzioDellaBosca/Low-High-and-Band-Pass-filters-Example>

Smart Small System Il progetto Smart Mall è un'applicazione per la gestione e la vendita di prodotti all'interno di un centro commerciale. L'applicazione fornisce un'interfaccia utente pensata per due tipologie di utenti: staff e cliente. Il sistema permette al cliente di visualizzare tutti i negozi presenti all'interno della struttura e i prodotti in vendita presso ognuno, così da poter scegliere autonomamente la merce da acquistare. L'idea è di agevolare i clienti con le spese all'interno della struttura evitando di maneggiare contanti presso i negozi. Il sistema, inoltre, fornisce al cliente un'interfaccia rapida in cui visualizzare le sue informazioni personali, il carrello attuale, i pagamenti e le operazioni relative ad essi. Si permette allo staff di creare, eliminare e modificare le proprietà dei negozi e dei singoli prodotti in vendita presso di essi, fornendo un'interfaccia utente intuitiva. Oltre alle funzionalità messe a disposizione per i vari tipi di utenza, il sistema permette di salvare i dati relativi a utenti e attività commerciali mediante operazioni di scrittura e lettura su file di testo.

Strumenti usati: Java, Java FX, jcpicker, Apache NetBeans, Eclipse.

Link: <https://github.com/SusaPrt/Smart-Mall-System>

COMPETENZE DIGITALI

Linguaggi di programmazione: C, Java, Python, Assembly, Haskell, Prolog, Dart / Linguaggio di gestione database: SQL / Linguaggi di modellazione: NuSMV, UML / Linguaggi di markup: Latex, Html, CSS

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

10/2024