

# Curriculum vitae

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

---

- 15 Feb. 18–alla data attuale **Assegnista di ricerca**  
Università degli Studi di Urbino Carlo Bo, Urbino (Italia)  
L'attività di ricerca prevede lo sviluppo di metodi e strumenti di coding a supporto del pensiero computazionale nelle scuole  
(Decreto rettorale n.555/2017)
- Ott. 19–Giu. 20 **Docente a contratto del corso di "Programmazione e Modellazione ad Oggetti"**  
Università degli Studi di Urbino Carlo Bo - DiSPeA, Urbino (Italia)
- 18 Giu. 15–13 Mar. 18 **Tutor didattico**  
Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", DiSPeA, Corso di Laurea in "Informatica Applicata", Urbino (Italia)  
L'attività di tutorato comprende diverse azioni da mettere in pratica operando di concerto con le altre figure del corso di laurea preposte a dare assistenza agli studenti. Il tutor deve contribuire a guidare la formazione culturale degli studenti lungo tutto il corso degli studi, a renderli attivamente partecipi del processo formativo, a contribuire alla rimozione degli ostacoli ad una proficua frequenza dei corsi, anche attraverso iniziative rapportate alle necessità, alle attitudini e alle esigenze dei singoli.  
In particolare, le attività del tutor riguardano attività specifiche di consulenza e supporto alla didattica, attività di indirizzo degli altri servizi offerti dall'Ateneo, attività di supporto alle iniziative di orientamento di Ateneo, nelle tre fasi del rapporto dello studente con le strutture dell'ateneo: in ingresso, in itinere e in uscita.  
La consulenza può essere svolta in presenza, telefonicamente oppure inline, via email o tramite uno dei canali social del corso di laurea.  
(Decreto rettorale di urgenza n. 4/2017 per l'ultimo anno)
- 14 Ago. 17–13 Ott. 17 **Tutor per Summer School 'Making Apps in your Classroom Now' (co.co.co.)**  
Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", Urbino (Italia)  
Supporto all'organizzazione, alla didattica e alle esercitazioni pratiche della Summer School. Supporto ai gruppi di lavoro tematici. Organizzazione di attività complementari. Coding School for kids.  
(Disposizione del Direttore del Dipartimento di Scienze Pure e Applicate n. 162/2017 del 10/08/2017)
- 20 Lug. 16–19 Set. 16 **Tutor per Summer School 'Coding in your Classroom Now' (co.co.co.)**  
Università degli studi di Urbino "Carlo Bo", Urbino (Italia)  
Supporto all'organizzazione, alla didattica e alle esercitazioni pratiche della Summer School. Supporto ai gruppi di lavoro tematici.  
(Disposizione del Direttore del Dipartimento di Scienze Pure e Applicate n. 214/2016 del 4 luglio 2016)
- Lug. 14–Gen. 15 **Progettista ed analista di sistemi informatici**  
Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo" (co.co.co.), Urbino (Italia)  
Supporto alla ricerca "Reti di Sensori Wireless, Applicazioni Mobili ed Efficienza Energetica dei Sistemi Cloud".  
Sviluppo di un sistema di programmazione visuale a blocchi per sistemi embedded basato sul progetto open-source Blockly.  
L'attività prevede la progettazione e lo sviluppo di un'architettura software che comprende web-service sviluppati in PHP/Slim, applicazioni mobili su piattaforma Android e applicazioni native sviluppate in C e Java per una piattaforma embedded open-source open-hardware (VirtualSense).

Responsabile: Prof. Alessandro Bogliolo.

(Bandito con provvedimento del direttore del DiSBeF 57/2014 del 27/03/2014)

1 Nov. 13–31 Lug. 14

### Borsa di Studio per attività di ricerca

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", DiSBeF, Urbino (Italia)

Supporto alla ricerca riguardo il monitoraggio automatico dello stato del manto stradale attraverso l'interpretazione di tracce di accelerometri.

L'attività comprende lo sviluppo di un sistema software complesso che permette la collezione di misure sintetiche georeferenziate dello stato corrente del manto stradale. Le rilevazioni ed una prima elaborazione dei dati avvengono tramite un'applicazione Android; il conferimento, la collezione e la post elaborazione avvengono tramite un web service basato su tecnologia ASPX.NET e PostGIS; la visualizzazione dei risultati avviene tramite CartoDB.

(Bando emanato con decreto rettorale n. 158/2012 del 26 aprile 2012)

Giu. 13–Lug. 13

### Progettista ed analista di sistemi informatici (prestazione occasionale)

Rea (Ricerca, Energia e Ambiente) Srl, Firenze (Italia)

Allattamento di un setup dimostrativo utile a verificare l'adeguatezza di strumenti client-server per la gestione, la reportistica e l'archiviazione di analisi merceologiche del vetro condotte a destino.

Consulenza tecnica per la definizione di un procedimento sperimentale di analisi del rottame di vetro a destino.

Realizzazione del portale web relativo al progetto con tecnologia ASPX.NET e delle applicazioni mobili basate su tecnologia Android necessarie alla sperimentazione sul campo.

Mar. 13–Mag. 13

### Docente (prestazione occasionale)

Ordine degli Ingegneri della Provincia di Pesaro Urbino, Pesaro (Italia)

Progettazione e relazione dei moduli del corso "**Sviluppo di applicazioni per dispositivi smart**". Il corso prevede l'insegnamento di tecnologie e tecniche avanzate di sviluppo per applicazioni mobili per Android/ iOS.

Il corso è composto da 7 lezioni frontali della durata di 4 ore in cui vengono presentati i paradigmi di progettazione e programmazione software in ambito mobile, con un'attenzione particolare allo sviluppo su piattaforma Android.

Realizzazione della documentazione, degli esercizi di verifica e degli esempi software presentati durante il corso, implementati su piattaforma Android (Java) e iOS (Objective C).

10 Ott. 11–9 Ott. 12

### Progettista e Sviluppatore Software (co.co.co.)

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", DiSBeF, Urbino (Italia)

Supporto allo sviluppo e alla sperimentazione di soluzioni tecniche e applicativi software per la distribuzione e la fruizione di contenuti multimediali da terminali mobili wireless nell'ambito del Progetto Europeo ULOOP presso il DiSBeF (Dipartimento di Scienze di Base e Fondamenti).

Progettazione e sviluppo di sistemi, protocolli e implementazioni software per la gestione e lo scambio protetto di crediti virtuali.

Progettazione e sviluppo di applicativi per dispositivi mobili sviluppati su piattaforma Android e web services RESTful sviluppati con tecnologia PHP e MongoDB.

1 Giu. 10–15 Lug. 11

### Sviluppatore Software (co.co.co.)

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", Urbino (Italia)

Progettazione e sviluppo di un prototipo di decoder per Internet TV, su piattaforma PC ed embedded Linux, all'interno del progetto europeo di ricerca "University for University (U4U)" presso il Dipartimento di Matematica, Fisica ed Informatica dell'Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo".

Progettazione e sviluppo di una piattaforma aperta per applicazioni di streaming multimediale, openBOXware, basata su Mono/.NET, GStreamer e Qt/Qtoto.

## Curriculum vitae

Sviluppo dell'interfaccia utente della piattaforma e successivo porting della piattaforma openBOXware su sistema operativo mobile Android.

Responsabile: Prof. Alessandro Bogliolo.

(Decreto rettorale di riferimento n. 6/10 del 16 marzo 2010 e n. /11 del maggio 2011 per estensione)

Ago. 09–Set. 09

### Sviluppatore Software

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", Urbino (Italia)

Sviluppo di un prototipo di interfaccia utente per un set-top-box multimediale su rete IP. Lo sviluppo del software è stato eseguito utilizzando il linguaggio C++.

Responsabile: Prof. Alessandro Bogliolo.

1 Ago. 08–31 Ago. 08

### Sviluppatore Software

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", Urbino (Italia)

Sviluppo di un modello simulabile della rete Urbino Wireless Campus basato sul simulatore ad eventi discreti OMNET++.

Incarico svolto nell'ambito del progetto UWIC.

Responsabile: Prof. Alessandro Bogliolo.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

Nov. 14–Mar. 18

### Ph.D. in Scienze della Complessità

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", DiSBeF, Urbino (Italia)

Il progetto di ricerca prevede lo studio delle applicazioni di Mobile Crowd Sensing al loro stato dell'arte, nonché lo sviluppo di soluzioni innovative per la soluzione di problemi comuni a questa classe di applicazioni.

Il dottorato è interamente finanziato da una **borsa di studio ministeriale**.

Nov. 16–Feb. 17

### Visiting Student

Coventry University - DMLL, Coventry (Regno Unito)

Collaborazione nell'ambito del progetto europeo CROWD4ROADS. Supporto alla progettazione e implementazione pratica di una nuova versione dell'app mobile multiplatforma SmartRoadSense. In particolare, la nuova versione include meccanismi di gamification privacy-aware.

Lug. 16

International Summer School on Complex Networks, Bertinoro (Italia)

La scuola fornisce una panoramica degli strumenti di base e avanzati per il trattamento e lo studio delle Complex Network.

Lug. 15

Summer School on Computational Complex and Social Systems, Lipari (Italia)

La scuola estiva dà la possibilità di fare esperienza dei moderni metodi per la Data Analysis, ponendo l'accento sulle problematiche riguardanti la privacy e il trattamento dei BigData. La scuola comprende sessioni sul trattamento di questi problemi tramite modelli computazionali e algoritmi di analisi dei dati.

Mar. 15–Mag. 15

### Corso di Scientific Writing, Livello C1

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", Centro Linguistico di Ateneo, Urbino (Italia)

Conseguimento dell'attestato per il livello C1 rilasciato dal Centro Linguistico di Ateneo.

Ott. 08–Ott. 14

### Laurea Specialistica in Informatica

Università di Pisa, Pisa (Italia)

Votazione finale: 110/110 cum laude.

Tesi su "Le reti di sensori come prodotti di massa: un nuovo paradigma di programmazione e gestione orientato all'usabilità": sviluppo di una piattaforma di programmazione semplificata a che permette la programmazione dei nodi di una rete di sensori Virtual Sense tramite un'interfaccia a blocchi basata su Blockly. La programmazione dei sensori avviene tramite una specifica applicazione mobile Android.

Set. 04–Ott. 08

### Laurea Triennale in Informatica Applicata

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo", Urbino (Italia)

Votazione finale: 110/110 cum laude.

Tesi in inglese dal titolo "SAMF: a self adapting routing algorithm for maximizing the sustainable data flow in wireless sensor networks": progettazione e implementazione di un'algoritmo che massimizza il flusso teorico in una rete di sensori wireless alimentati ad energia ambientale.

**Premio come Miglior Laureato 2008/2009.**

00–04

### Diploma di Liceo Scientifico

Liceo Scientifico "V.Volterra", Fabriano (Italia)

Voto finale: 88/100.

## COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

italiano

Lingue straniere

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	C1	B2	B2	C1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato  
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue - Scheda per l'autovalutazione

Competenze comunicative

Eccellenti capacità comunicative sviluppate nel corso degli anni. Ho tenuto diversi seminari e workshop tecnici per professionisti, studenti universitari e bambini.

Alcuni esempi:

- Presentazione (in lingua inglese) del paper "Code Hunting Games: a mixed reality multiplayer treasure hunt through a conversational interface" alla **conferenza INSCI 2017, workshop CONVERSATIONS 2017** Novembre 2017, Salonicco (Grecia).
- Intervento (in lingua inglese) al workshop "**Our city, our roads – Let's make a difference**", 3 Luglio 2017, Coventry University c/o DMLL, UK - workshop interdisciplinare su sistemi di crowdsensing e intelligenza artificiale per la gestione del traffico privato/pubblico e i servizi al cittadino.
- **Git Course 101**, 28 Aprile 2016 - Seminario sull'utilizzo dei sistemi di controllo di versione del codice per gli studenti del corso di laurea in Informatica Applicata dell'Università degli Studi di Urbino.
- Seminario su "**Sistemi di collaborazione per la progettazione condivisa**" nell'ambito del corso di Basic Design per gli studenti del primo anno dell'ISIA (Istituto Superiore delle Industrie Artistiche) di Urbino.
- **Coding in your Classroom, Now!**, Cinema Ducale, Urbino, 2 Marzo 2016 - Organizzazione e preparazione dei materiali per evento in presenza legato all'iniziativa *CodeMOOC*, per

## Curriculum vitae

l'introduzione del pensiero computazionale a studenti di ogni età. 700 persone.

- **La scienza in biblioteca "La fisica dei viaggi spaziali"**, Biblioteca comunale "Liberio Bigiaretti" di Matelica, Matelica (MC), Agosto 2015. Workshop per bambini dai 4 ai 12 anni su esperimenti scientifici legati ai viaggi interstellari.
- Presentazione (in lingua inglese) del paper "Efficient Algorithms for Accuracy Improvement in Mobile Crowdsensing Vehicular Applications" alla **conferenza UBICOMM 2015**, Luglio 2015, Nice (France).
- **La scienza in biblioteca "L'elettricità"**, Biblioteca comunale "Liberio Bigiaretti" di Matelica, Matelica (MC), Luglio 2014. Workshop per bambini dai 4 ai 12 anni su esperimenti scientifici legati all'elettromagnetismo.

### Competenze organizzative e gestionali

Ottime capacità di leadership acquisite nel corso dell'esperienza più che decennale come Capo Scout AGESCI di ragazzi dagli 8 ai 21 anni.

### Competenze professionali

Ottima conoscenza di linguaggi di programmazione PHP, C, C#, Java e Javascript. Alcune esperienze di programmazione con Python utilizzando particolare librerie di analisi dati discreti, plotting e **social network analysis**. Conoscenza sufficiente di Python, Processing e C++.

Conoscenza eccellente di SQL e una buona esperienza del database relazionale PostgreSQL e della sua estensione per dati geografici PostGIS. Buona conoscenza di MySQL, SQLite e di database non relazionali come MongoDB e CouchDB. Esperienza di gestione di sistemi di BigData acquisita nell'ambito del progetto SmartRoadSense.

Ampia conoscenza ed esperienza dell'ecosistema Android, in particolare del framework di sviluppo multi-piattaforma Xamarin. Buona conoscenza del framework .NET.

Buona conoscenza di sistemi di web scraping e nell'utilizzo di framework per l'integrazione e l'acquisizione dati dai principali social network.

### Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente autonomo	Utente avanzato

#### Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

- Utilizzo dei principali sistemi di controllo di versione: Mercurial e Git.
- Ottima conoscenza di XHTML/HTML5, CSS2/3 e degli standard per l'accessibilità(W3C).
- Ottima esperienza di sviluppo di progetti web basati su WordPress.

### Patente di guida

B

## ULTERIORI INFORMAZIONI

### Pubblicazioni

- L. C. Klopfenstein, S. Delpriori, B. Paolini, A. Bogliolo. "Code hunting games: a mixed reality multiplayer treasure hunt through a conversational interface." CONVERSATIONS 2017
- S. Clarke, S. Arnab, M. Lewis, L. Morini, S. Delpriori, A. Bogliolo, L. C. Klopfenstein, "A Gamified Approach for Facilitating a User-Engagement Strategy for Public-Led Collective Awareness Platform for Road Sensing." In ECGBL 2017 11th European Conference on Game-Based Learning.
- V. Freschi, S. Delpriori, E. Lattanzi, A. Bogliolo. "Bootstrap Based Uncertainty Propagation for Data Quality Estimation in Crowdsensing Systems." IEEE Access 5 (2017)
- L. C. Klopfenstein, S. Delpriori, S. Malatini, A. Bogliolo. "The Rise of Bots: A Survey of Conversational Interfaces, Patterns, and Paradigms". In Proceedings of the 2017 Conference on

### Designing Interactive Systems (DIS '17)

- A. Bogliolo, S. Delpriori, L. C. Klopfenstein, and B. D. Paolini. "Immersive Coding: Innovative Tools and Formats for large-scale coding events", EDULEARN 2016.
- Musciotto, Federico, Saverio Delpriori, Paolo Castagno, and Evangelos Pourmaras. "Mining social interactions in privacy-preserving temporal networks." In Advances in Social Networks Analysis and Mining (ASONAM), 2016 IEEE/ACM International Conference on, pp. 1103-1110. IEEE, 2016.
- Alessandrini, Giacomo, Alessandro Bogliolo, Alberto Carini, Saverio Delpriori, Valerio Freschi, Lorenz Klopfenstein, Emanuele Lattanzi, Gioele Luchetti, Brendan Paolini, and Andrea Seraghiti. "Mobile crowdsensing of road surface roughness." In Proceedings of the 13th Annual International Conference on Mobile Systems, Applications, and Services, pp. 439-439. ACM, 2015.
- S. Delpriori et al., "Efficient Algorithms for Accuracy Improvement in Mobile Crowdsensing Vehicular Applications", UBIComm 2015 (Best Paper Award).
- V.Freschi, S.Delpriori, L. C. Klopfenstein, E. Lattanzi, G. Luchetti, A. Bogliolo. "Geospatial Data Aggregation and Reduction in Vehicular Sensing Applications: the Case of Road Surface Monitoring", accepted to ICCVE2014.
- G. Alessandrini, L. C. Klopfenstein, S.Delpriori M. Dromedari, G. Luchetti, B. Paolini, A. Seraghiti, E. Lattanzi, V.Freschi, A. Carini, A. Bogliolo. "SmartRoadSense: Collaborative Road Surface Condition Monitoring", UBIComm2014.
- L. Klopfenstein, S. Delpriori, "Designing a Trust-Based Virtual Currency System for User-Centric Networks: the ULOOP Case", User-Centric Networking, future perspective, 2014, Springer.
- L. Klopfenstein, S. Delpriori, G. Luchetti, A. Seraghiti, E. Lattanzi, and A. Bogliolo, "Introducing openBOXware for Android: The Convergence between Mobile Devices and Set-Top Boxes", International Journal On Advances in Internet Technology, vol. 5,2012.
- Klopfenstein, S. Delpriori, G. Luchetti, E. Lattanzi, A. Bogliolo, "Making an Android Tablet Work as a Set-Top Box", Third International Conference on Advances in Future Internet (AFIN2011) (Best Paper Award).
- Klopfenstein, S. Delpriori, M. Valentini, A. Seraghiti, A. Bogliolo, "Protected Delivery of Multimedia Contents over Multicast IP Networks: an Open-Source Approach", 2011 IEEE International Symposium on a World of Wireless, Mobile and Multimedia Networks, 2011.
- A. Bogliolo, S. Delpriori, E. Lattanzi, and A. Seraghiti, "Self-adapting maximum flow routing for autonomous wireless sensor networks", in Cluster Computing, 2010.
- A. Seraghiti, S. Delpriori, E. Lattanzi, and A. Bogliolo, "Self-Adapting Maxow Routing Algorithms for WSNs: Practical Issues and Simulation-Based Assessment", in Proceedings of IEEE/ACM CSTST-08 (AASN), 2008.

### Technical Paper/White Paper

- L. Klopfenstein, S. Delpriori, G. Luchetti, A. Seraghiti, E. Lattanzi, and A. Bogliolo, "OpenBOXware on Android", NEUNET Technical Report No. 12.004, 2012. DOI:10.4459/12.004.TRP.EN.
- A. Bogliolo, S. Delpriori et al. "Crediting aspects in ULOOP", ULOOP white paper 09, 25/09/2012, ULOOP consortium.

### Appartenenza a gruppi / associazioni

Socio dell'associazione culturale NeuNet: un'associazione culturale senza fini di lucro fondata nel 2010 da studenti e giovani laureati dell'Università di Urbino per promuovere studi e ricerche interdisciplinari nel campo delle reti telematiche e dei servizi di comunicazione per il superamento del divario digitale e lo sviluppo della società dell'informazione.

Istruttore Sezionale CAI e socio da più di 5 anni.

Educatore Internazionale AGESCI e Capo Formatore. Socio da più di 10 anni.